

### Уважаемые родители!

Мокрый снег – идеальный вариант для лепки, который можно использовать для создания разных существ и предметов, а не только снеговиков. Ваш двор может украсить парочка снеговиков, сидящих на лавке, или снежная баба, загорающая под лучами солнца, рядом с ней может оказаться дельфин, гусеница, черепаха или даже крокодил.

### Снежные лабиринты

Дети очень любят строить снежные крепости. Если у вас во дворе, на даче намело сугробы внушительных размеров, в них можно прорыть снежные лабиринты и туннели, которые бы соединяли эти крепости. Когда лабиринт будет готов, полейте его водой. Теперь по дорожкам сооружения можно лазать самим или катать игрушки. А можно в прятки поиграть!

### Необычная кормушка

Можно устроить снежный пир для птиц. Для этого слепите для птиц из снега чашечки, тарелочки. Снежную посуду облейте водой, а когда всё замёрзнет, насыпьте в этот ледяной сервиз корм.



### Ангелы (рисунок на снегу)

Как правило, дети очень любят падать в сугробы. Попросите ребёнка лёжа поднять руки вверх и опустить вниз несколько раз, будто махая «крыльями», те же манипуляции можно проделать с ногами. Помогите малышу встать, не разрушив его «ангельскую» форму. Также можно попробовать, лёжа на снегу, изобразить животных. Главное, чрезмерно не увлекаться и не лежать долго на снегу.

### Следы Снежного человека

Из картона и толстой верёвки можно сделать лапы Снежного человека или любого животного. Наденьте их поверх зимней обуви и отправляйтесь на прогулку создавать следы этих загадочных существ.



Наверное, каждый из нас с детства хранит в душе теплые воспоминания о зиме. Мама доставала шубу и сапоги с антресолей, папа заклеивал окна, бабушка варила какао, которое зимой казалось слаще, чем обычно, — будничные дела приобретали какой-то сказочный оттенок. И каждый с трепетом в душе ждал первого снега, чтобы, укутавшись теплее, выбежать во двор.

СП ДС «Золотой петушок» ГБОУ СОШ  
№2 п.г.т.Усть-Кинельский г.о.Кинель  
Самарской области

# Зимние забавы



Воспитатель:  
Воронина Т.И.

## Дети и взрослые должны помнить:

- Не стоит и "обострять" ощущения, катаясь с горки головой вперед. Иначе в случае падения ребенок может получить травму головы.
- Кататься на санках по ледяной горке тоже не рекомендуется, гораздо безопаснее использовать для этого специальные ледянки.
- При игре в снежки нужно, прежде всего беречь от "снарядов" лицо.
- Нельзя кидаться снежками с ледяной корочкой и обледенелыми кусочками снега - затвердевшие "боеприпасы" могут ударить не слабее булыжника, и забава закончится травмой
- Нельзя спускаться с горы, сцепив несколько саней "паровозиком".
- Встретив какое-нибудь препятствие, звенья этой конструкции начнут врезаться друг в друга, и детишки рискуют травмироваться.
- Ребенка перед подвижным зимним гулянием не нужно одевать слишком тепло.
- Укутанный малыш очень быстро вспотеет и рискует простудиться.

**Усвоили меры предосторожности  
- теперь можно идти играть.**

## Превращаем снег в воду



Возьмите тарелку с горячей водой и ложкой добавляйте в нее снег. Рыхлые снежки мгновенно будут превращаться в воду.

## Замораживаем мыльные пузыри



замерзать, покрывшись волшебными узорами.

Для этого эксперимента понадобится пузырек с мыльными пузырями. Лучше всего опыт получится при  $t$  от  $-7$  до  $-10$ . На улице надуйте мыльный пузырь и посмотрите, как быстро он будет

## Цветной снег



воде. Капните их в снег и смотрите, с какой скоростью и как краска распространяется по снегу. Капните другой цвет и посмотрите, как они будут сочетаться.

Возьмите прозрачный стакан и наберите в него плотный снег. Далее потребуются цветные краски водного состава либо краски, разведенные в

## Меткий стрелок

Для забавы необходимо слепить из снега снежки. Вдали повесить какую-нибудь мишень и по команде «стрелять». Победителем будет тот, кто попадет в центр мишени.

## Снежная галерея

Это простое задание на воображение: нужно выложить на снегу любую фигурку или предмет, например, яблоко, домик и т.д. Для этого можно использовать любые подручные материалы: шишки, ветки, камни.

Фигуры можно создавать командами или индивидуально. Обязательно уделите внимание каждой работе и поощрите участников игры.

## Капельки и льдинки

Кто-нибудь из взрослых выбирается водящим — Дедом Морозом. У него в руках должен быть волшебный посох (например, ветка или палка). Все остальные игроки — это капельки в реке. Задача водящего — заморозить все капельки. Для этого ему нужно дотронуться до игрока волшебным посохом, и замерзшая капелька должна застыть на месте.

