



LEGO инженеры
Студия робототехники

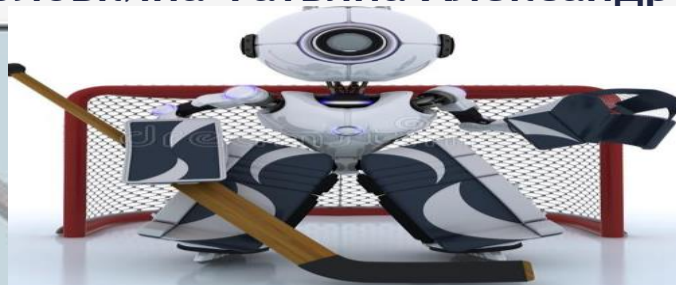
* Тема:
«Робот - отбиватель шайбы»
dreamstime.

Авторы: Матвеев Владимир

Лебедев Даниил

Руководитель: Смолякова Инна Викторовна

Головкина Татьяна Александровна



БОЛЕИ ЗА НАШИХ





* Постановка проблемы:

- * Фото обычного игрока в форме вместе с вратарём

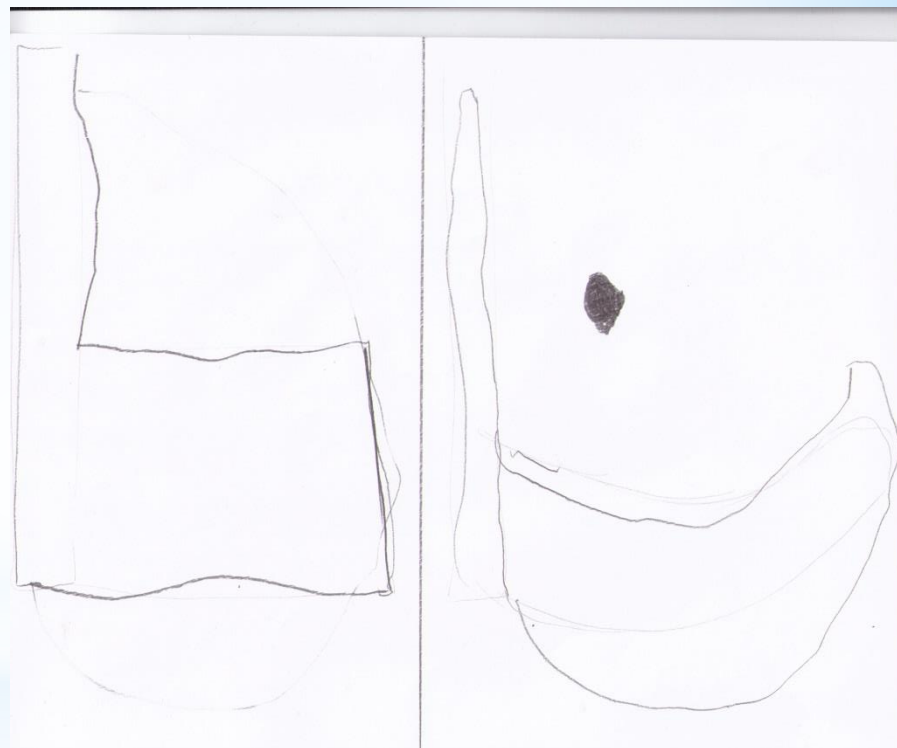


- * **Цель:** придумать, сделать и запрограммировать робота, который будет отбивать шайбы от ворот.
- * **Задачи:**
 - * Понаблюдать за движениями клюшки вратаря.
 - * Рассмотреть клюшку вратаря;
 - * Собрать из конструктора LEGO WEDO 2.0 робота;
 - * Запрограммировать робота на отбивание шайбы;
 - * Провести испытания робота.
- * **Гипотеза:** робот-вратарь поможет проводить тренировку, даже если нет вратаря.



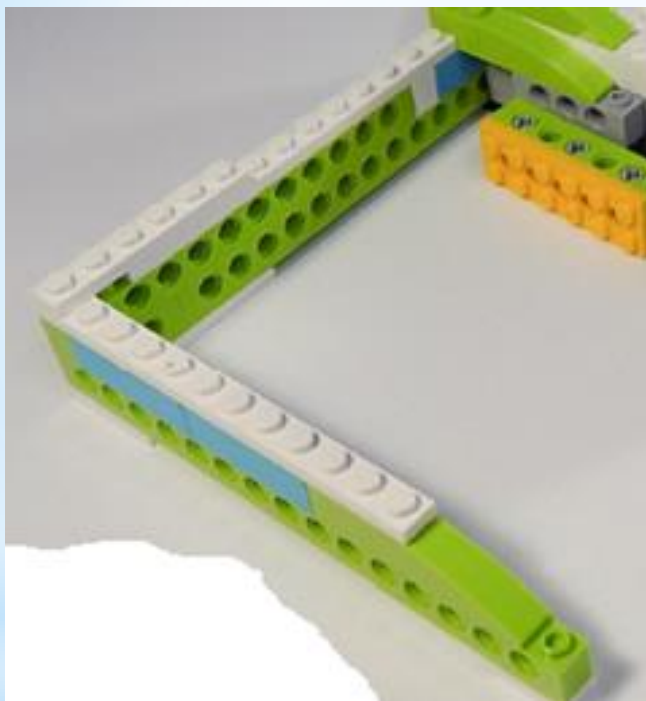


Строение клюшки

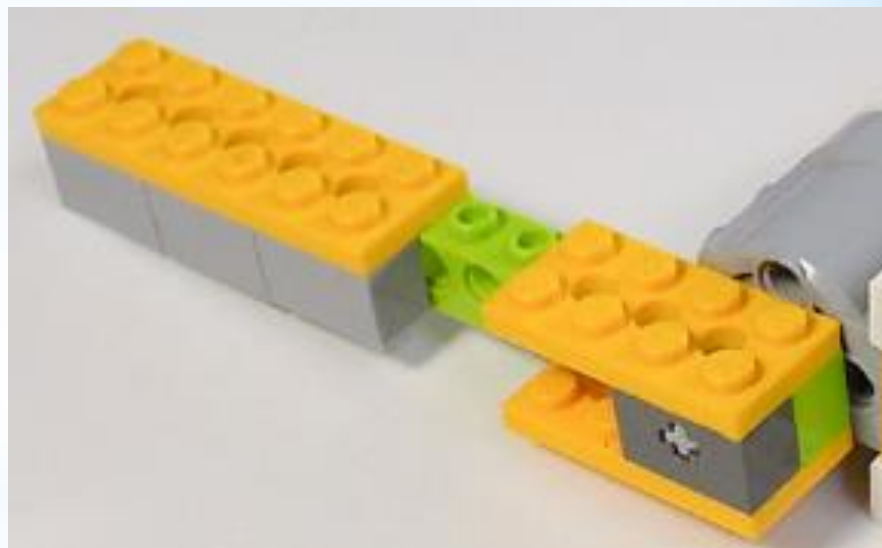




* Ворота



* Ключика

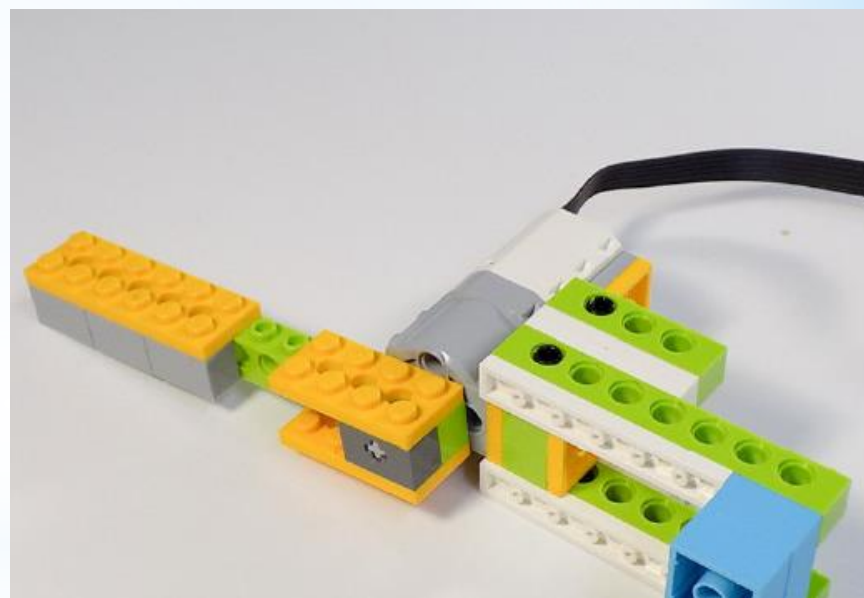
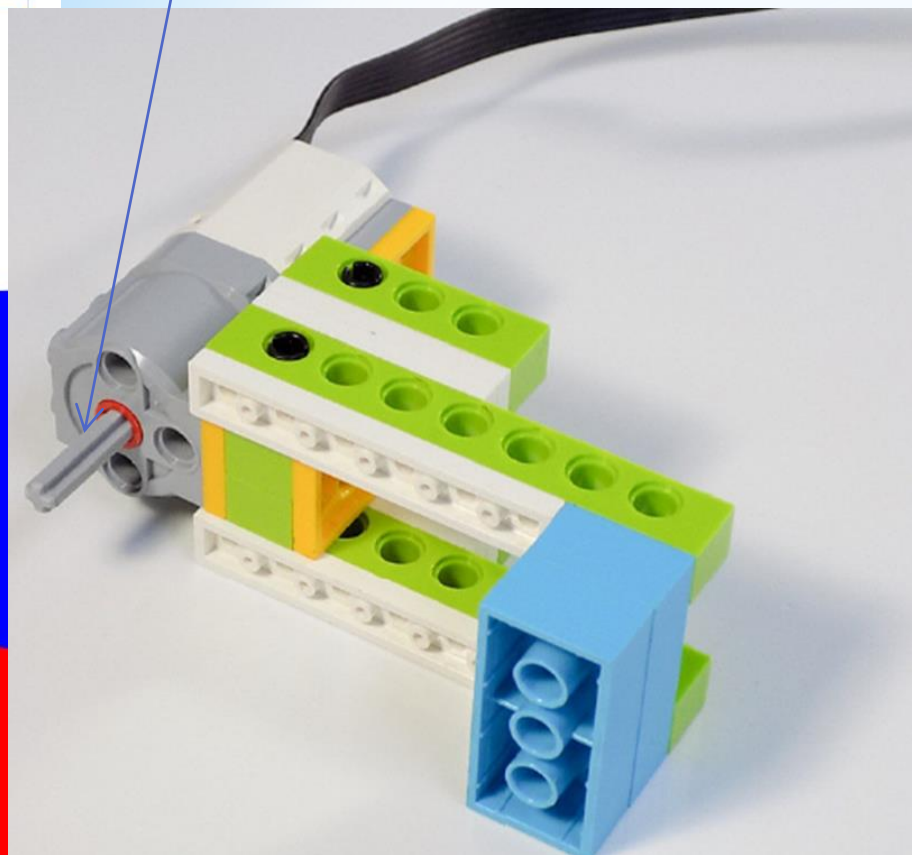




LEGO инженеры
Студия робототехники

Штифт

Соединение ключки и двигателя



БОЛЕЙ ЗА НАШИХ

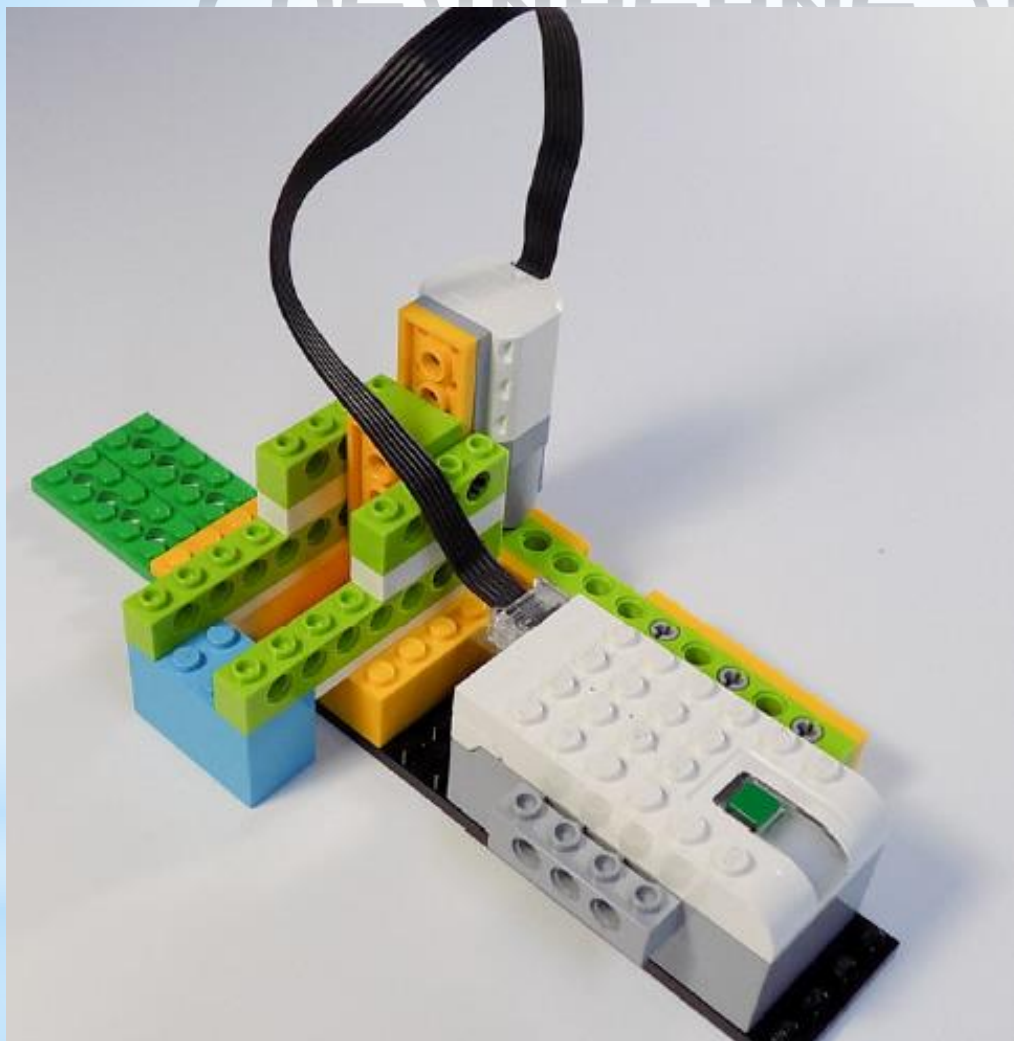




LEGO инженеры
Студия робототехники



Соединение двигателя и СмартХаба



БОЛЕЙ ЗА НАШИХ

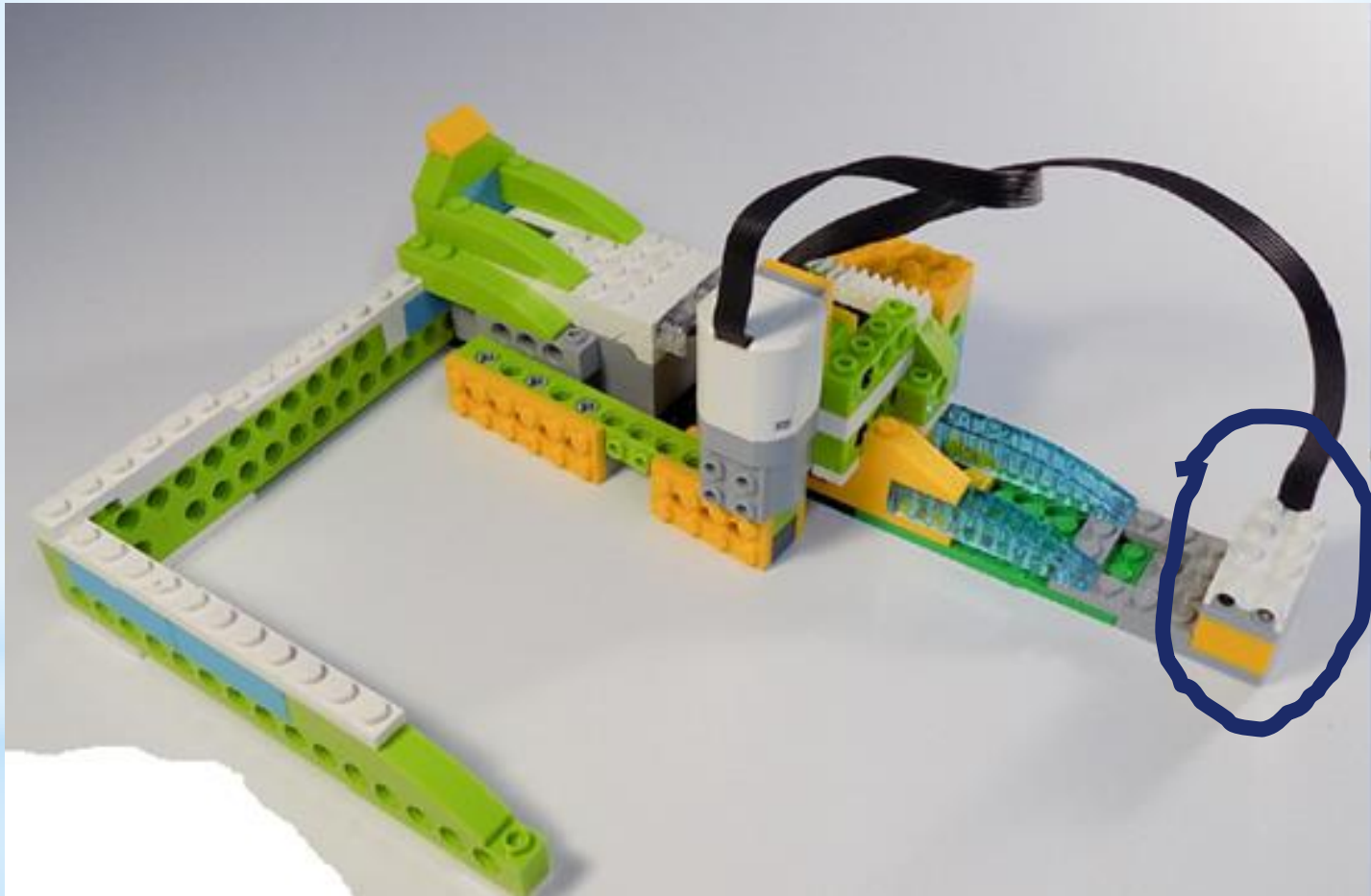




LEGO инженеры
Студия робототехники



Датчик движения



БОЛЕЙ ЗА НАШИХ





Программа



Этот блок программирует работу датчика движения

Блок Начало

Мощность мотора 8

Мотор по часовой стрелке отбивает шайбу

Мотор включается на долю секунды

Мотор против часовой стрелки





LEGO инженеры
Студия робототехники

* Испытание робота



Счёт 10:0

БОЛЕЙ ЗА НАШИХ





ВЫВОД

* Робот - отбиватель шайбы
может заменить вратаря на
тренировке, если вратарь не
пришёл на тренировку!





* Спасибо за внимание!

